

# INNOVOLTUS

New things under the sun



Brain of your energy management



Boiler modus

# Inhoudsopgave

- Boiler modus** ..... 3
- Bediening** ..... 3
- LED betekenis ..... 3
- Knop ..... 3
- Via portaal of app ..... 3

# Boiler modus




De boiler modus is geschikt voor een warmwaterboiler. In deze modus bewaakt Jullix het capaciteitstarief en schakelt het systeem de warmwaterboiler uit wanneer het capaciteitstarief dreigt overschreden te worden. In boiler modus staat het stopcontact aan. Wanneer het capaciteitstarief dreigt overschreden te worden, schakelt het stopcontact tijdelijk uit. Wanneer de capaciteitscounter opnieuw begint, schakelt het stopcontact opnieuw in.


## Bediening



### LED betekenis

De status-LED  is magenta wanneer de monitor modus actief is.

De status-LED  knippert om de 2 seconden magenta wanneer de monitor modus actief is, maar het stopcontact is uitgeschakeld om een kwartierpiek te vermijden.

De status-LED  knippert GROEN wanneer het stopcontact geforceerd is ingeschakeld.


De power-LED  toont de toestand van het stopcontact. Groen is ingeschakeld.

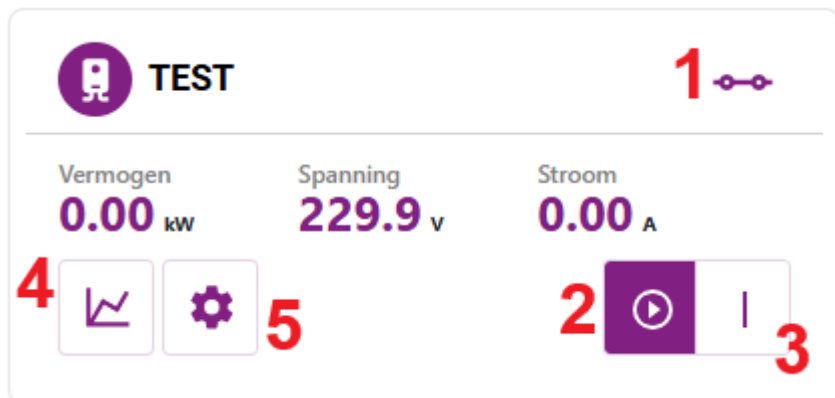
### Knop

Met de knop op het stopcontact kan het stopcontact geforceerd ingeschakeld worden of Automatisch (BOILER modus) ingeschakeld worden.

Knop: Automatisch > Geforceerd in > Automatisch > Geforceerd in > ..

### Via portaal of app

Als de plug in  **Boiler** modus staat, wordt de plug automatisch aangestuurd zal het stopcontact altijd ingeschakeld zijn zodat het water verwarmd wordt. Het stopcontact zal tijdelijk uitgeschakeld worden wanneer de capaciteitspiek dreigt overschreden te worden. Na de verbruikspiek zal het stopcontact terug inschakelen.



Aan het contact **(1)** kan je zien of het slim stopcontact is ingeschakeld.

Je kan het stopcontact via het portaal of via de app vanop afstand op automatisch zetten **(2)** of inschakelen**(3)**.

Via  **(4)** kan je de grafieken bekijken.

Via  **(5)** kan je de **modus** van het stopcontact veranderen.